

Рекомендованный  
возраст: 3+  
Количество  
игроков: 2-6

# Во власти щупалец CAUGHT BY TENTACLES!



## Игра на внимательность и поиск соответствий

Приготовьте свои щупальца к подводному безумию! Бросайте кубик и хватайте подходящих морских животных с помощью присоски на конце щупальца! Подбирайте по цвету или по виду, но хватайте быстро! Кто соберет больше всех, тот получит «силу щупалец»!

## Комплектность:

6 щупалец, 2 кубика, 72 карточки с морскими животными.

## Цель игры

поймать как можно больше морских животных с помощью присоски на конце щупальца.

## Подготовка к игре

- Все игроки берут по щупальцу.
- Перемешайте карточки, сложите их стопкой и отложите в сторону – эта стопка для пополнения.
- Положите в середине стола 18 карточек изображением животных вверх – это игровая зона.

## Как играть

- Игру начинает самый старший игрок.
  - Игрок бросает кубик.
  - На одном из кубиков указаны цвета, на другом – виды морских животных.
  - При помощи присоски на щупальце возьмите ОДНУ карточку, на которой изображено морское животное, цвет которого совпадает с выпавшим цветом, или животное любого цвета, вид которого совпадает с видом животного, выпавшего на кубике.
  - Например, если на одном кубике выпал синий цвет, а на другом – морская звезда, вы можете взять карточку с любым животным синего цвета ИЛИ с морской звездой любого цвета.
  - Взяв карточку, отсоедините ее от присоски и положите рядом, в стопку, которая будет использоваться для подсчета очков.
  - Вы можете брать по одной карточке на бросок кубика.
  - Когда все возьмут по карточке или не останется подходящих животных, ход переходит к другому игроку.
  - Передайте кубик игроку, сидящему слева. Следующий игрок бросает кубик, и игра продолжается.
- Если карточка подходит нескольким игрокам, то каждый игрок получает карточку из стопки для пополнения. Если вы взяли карточку, которая не подходит, положите ее обратно. Вы пропускаете ход и не можете «ловить» другие карточки.

## Двойное совпадение

Если вы поймали морское животное, которое подходит как по цвету, так и по виду, вы получаете бонус. Возьмите еще две карточки из стопки для пополнения и добавьте в свою стопку для подсчета очков.

## Пополнение игровой зоны карточками

Возьмите карточки из стопки для пополнения и положите их в игровую зону в одном из следующих случаев:

- Если вы бросили кубик, а подходящие карточки отсутствуют, добавьте в игровую зону 6 карточек. Передайте кубик следующему игроку и продолжайте игру.
- Если из игровой зоны забрали последнюю карточку или если в игровой зоне остается всего 1 карточка, добавьте в игровую зону 12 карточек. Передайте кубик следующему игроку и продолжайте игру.

## Кто выигрывает

Продолжайте играть, «работая» щупальцами и собирая карточки. Когда последняя карточка из стопки для пополнения будет положена в центр, будет объявлен последний ход. Игрок бросает кубик, и все стараются не упустить последний шанс! Затем игра заканчивается. Если у кого-то получается двойное совпадение за последний ход, этот игрок может забрать оставшиеся дополнительные карточки из игровой зоны. Посчитайте карточки в стопке для подсчета очков. Каждая карточка означает одно очко. Вы выиграли, если набрали наибольшее количество карточек с морскими животными!

